

# Regio suisse : regard vers l'avenir

Bienvenue



# Nous sommes en 2040

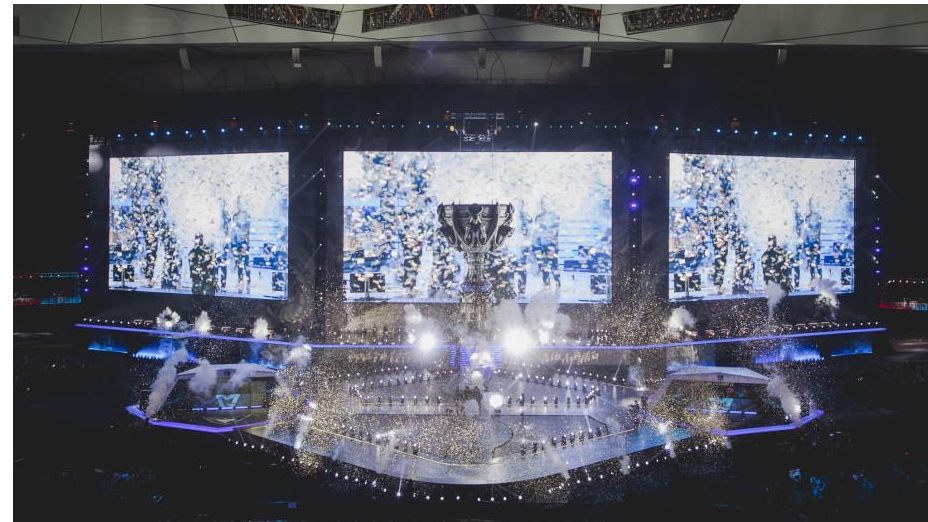


Pour une pratique saine et responsable des jeux vidéo





# C'est quoi l'esport ?



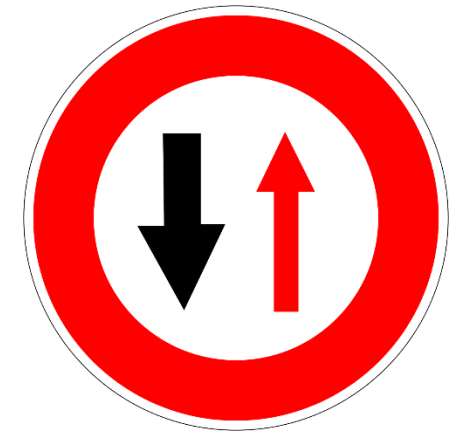
# Comment fonctionne l'industrie des jeux vidéo

- 120 milliards de chiffre d'affaire en 2019 <sup>1</sup> ( 140 mia. en 2020 )
  - Musique 20 mia / cinéma 100 mia
- Audience de 437 millions de spectateurs <sup>2</sup> ( 495 mio. en 2020 )
  - Golf 390 mio / baseball 500 mio / football 3,5 mia

<sup>1</sup> <https://www.superdataresearch.com/reports/p/2019-year-in-review>

<sup>2</sup> <https://newzoo.com/insights/trend-reports/newzoo-global-esports-market-report-2020-light-version/>

# La face cachée





# Ce qui attire ?



# Compétences développées

multitâche

Motricité fine

Localisation spatiale

Créativité

Communication /  
coopération

Prise de décision  
rapide

Coordination main-  
œil



# Risques

Humeur / nervosité

Incapacité à s'arrêter

Difficultés scolaires  
en lien avec le jeu

Désintérêt de tout  
autre projet  
personnel /  
professionnel

Endettement  
financier

hygiène de vie

Perte de relations  
sociales

# Manque de reconnaissance en suisse

- Considéré comme une sous culture
- N'est pas un sport



# Manque de structure encadrante



# academy

Proposer un accompagnement adéquat dans la pratique du jeu vidéo.





# Utilité publique

Un lieu physique de rencontre et de partage d'expériences autour d'une passion commune, les jeux vidéo.



# Soutien et collaboration

## Collaboration :



## Avec le soutien de :



RAIFFEISEN

# Développement



# Conclusion

- Reconnaissance et soutien des institutions publiques
- Promouvoir le jeu vidéo par le biais d'activités culturelles variées
- Informer les parents ainsi que les professionnels du domaine social / éducation / santé

Investir plus dans ce domaine  
d'avenir !!!





*« La problématique n'est pas le jeu vidéo en lui-même  
mais bien l'usage qui en est fait. »*

# questions

Des questions ... ?

Contactez nous !





# CONTACT



**Sylvain Poublanc,**  
Coordinateur du projet

noetic  
Rue de l'Abbé-Bovet 4  
1700 Fribourg

(+41) 78 404 78 65  
sylvain.poublanc@noetic.gg  
www.noetic.gg



**Jon Baumann**  
Président SESF

Swiss Esports Federation  
Postgasse 15-21  
3011 Bern

(+41) 79 295 74 64  
jon.baumann@sesf.ch  
www.sesf.ch



**Gabriel Ratano**  
Vice-président SESF

Swiss Esports Federation  
Postgasse 15-21  
3011 Bern

(+41) 79 552 95 70  
gabriel.ratano@sesf.ch  
www.sesf.ch



# Remerciement

